

ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ

Тестовое задание по направлению 2D Art

Нужно нарисовать концепт-арт дома для компьютерной игры (стратегия, RPG). Он должен состоять непосредственно из самого дома и небольшого количества элементов окружения (двор, хозяйственные постройки). Материалы отделки, элементы декора и окружение должны указывать на род деятельности.

Владелец дома — охотник на чудищ, каких-то монстров или охотник на приведений (можно сразу и то и другое одновременно).

Сеттинг на выбор:

- Фэнтези
- Sci-fi
- Азия
- Стимпанк
- Пираты
- Вестерн
- Пост-апокалипсис

Техника и исполнение — свободные. Это может быть как 2D-изображение, так и 3D-рендер с оверпейнтом. Вы можете использовать нейросети в качестве одного из инструментов, но работа не может быть полностью сгенерированной — это автоматически приведет отказу от рассматривания тестового. Также будет серьезным минусом, если будут видны артефакты сгенерированного изображения.

Стиль тоже может быть различным: как реалистичным, так и мультяшным.

Финальный результат должен представлять собой трехчетвертное изображение, выполненное в цвете.

Формат: .JPG, .PNG. Изображение должно быть не менее 1000 пикселей по меньшей стороне.

Материалы, представляющие процесс работы, не обязательны, но приветствуются.

Ниже примеры стиля и исполнения.

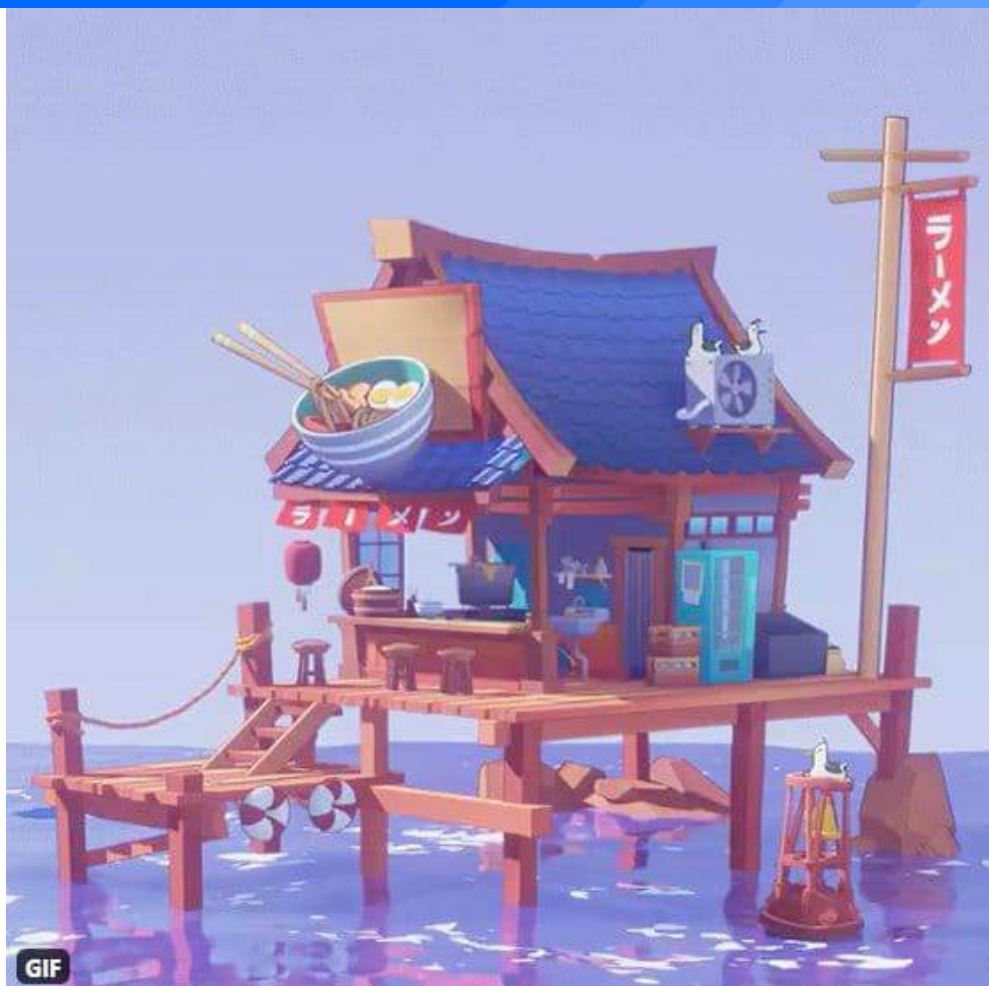
ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ



ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ

