

Нужно нарисовать концепт арт дома для компьютерной игры (стратегия, RPG). Он должен состоять непосредственно из самого дома и небольшого количества элементов окружения (двор, хозяйственные постройки). Материалы отделки, элементы декора и окружение должны указывать на род деятельности и достаток владельца этого дома.

Владелец дома - персонаж, занимающийся созданием элементов вооружения и брони (кузнец/инженер/механик).

Сеттинг на выбор:

- Фэнтези
- Sci-fi
- Азия
- Стимпанк
- Пираты
- Вестерн
- Пост апокалипсис

Техника и исполнение - свободные. Это может быть, как 2d изображение, рендер 3d, так и их сочетание.

Стиль тоже может быть различным: как реалистичным, так и мультяшным.

Финальный результат должен представлять собой трехчетвертное изображение, выполненное в цвете.

Формат .JPG, .PNG. Изображение должно быть не менее 1000 пикселей по меньшей стороне.

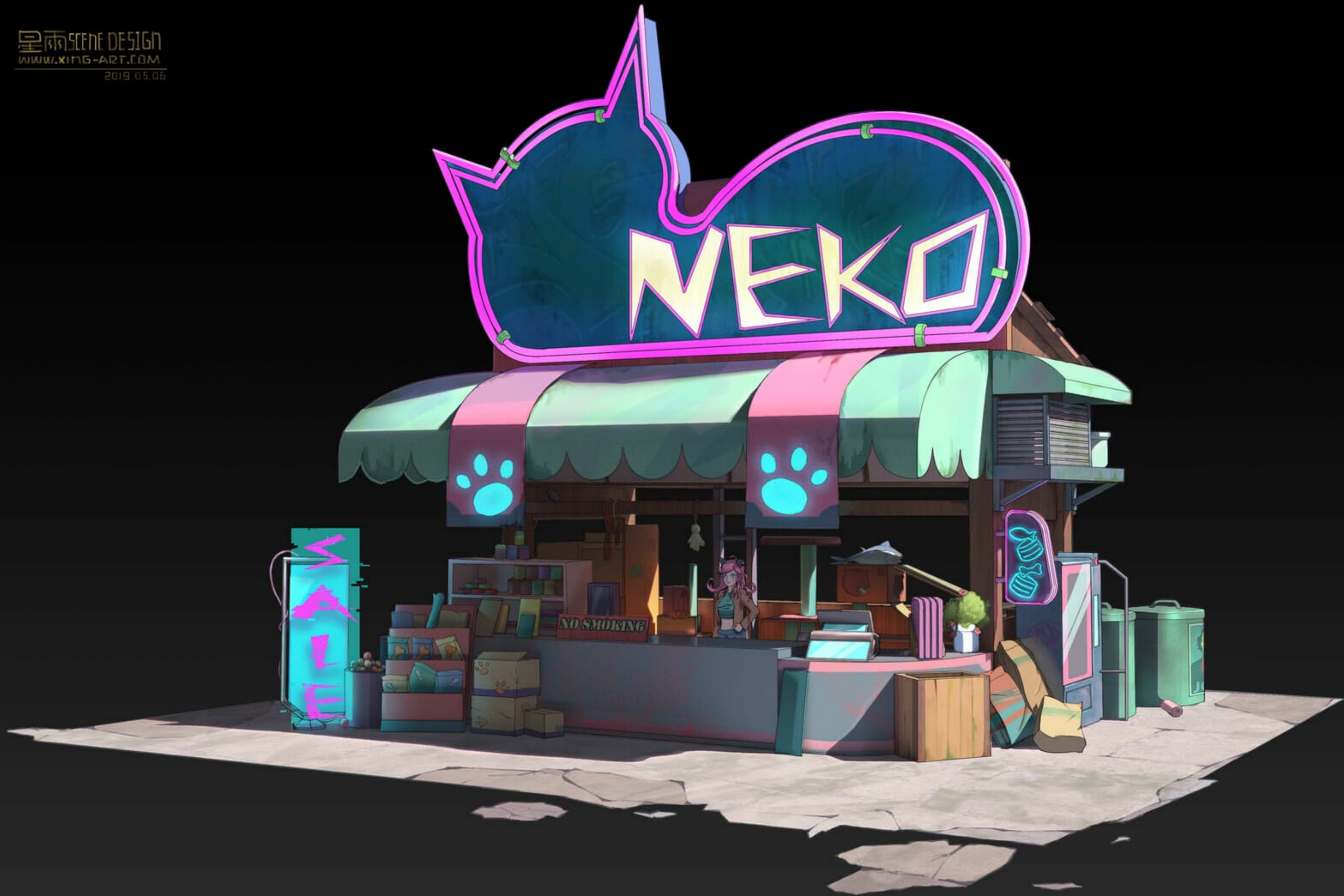
Материалы, представляющие процесс работы, не обязательны, но приветствуются.

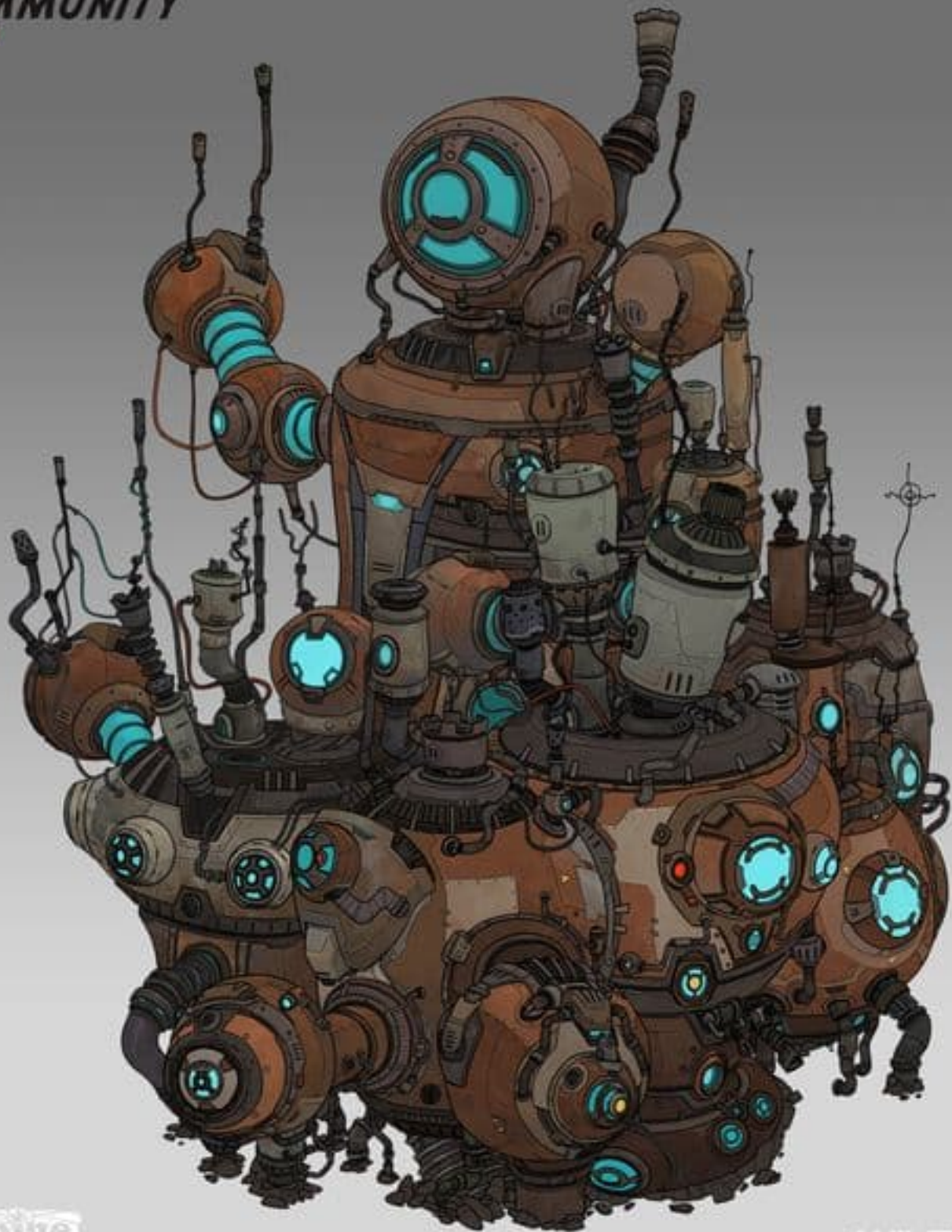
Во вложении референсные изображения.























# VIKING HOUSE



