

ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ

Тестовое задание по направлению Game Design

Представьте, что организатор турнира по футболу (можно взять хоккей, баскетбол, другой командный вид спорта) решил сделать его более зрелищным и для этого решил организовать его в виде асимметричных матчей, где у одной из команд будет преимущество в одного игрока.

Какое правило можно придумать для уравнивания второй команды, так, чтобы после нескольких итераций турнира выигрыш сторон стремился к 50х50?

Какие критерии для оценки вариантов вы использовали? Проведите сравнительный анализ для определения лучшего и худшего варианта из предложенных.

В качестве предложенного решения ожидаем:

Структурированную концепцию решения (до 1 страницы на 1 предложенное решение) с чёткими критериями, что необходимо сделать для реализации новых правил. Схемы, референсы будут плюсом.

Оцениваться будет:

- Качество подачи, ёмкость и понятность ответа.
- Логичность рассуждений, глубина проработки представленных вариантов и сравнительного анализа.
- Креативная составляющая предложенных вариантов.
- Соответствие ответа условиям задачи.